



associazione
commercialisti
golfisti

PRESIDENT CUP ACG 2025

“formula Ryder”

Golf Club Villa Carolina

27 – 28 giugno 2025

REGOLAMENTO

SQUADRE:

Nella competizione “President Cup ACG” tutti gli associati ACG iscritti alla gara saranno divisi in due squadre:

- **Squadra A**

- **Squadra B**

L’inserimento nelle rispettive squadre sarà effettuato seguendo la seguente procedura:

- sulla base delle iscrizioni ricevute si allocheranno i giocatori in tre o più distinte fasce di exact HCP, formando due squadre con pari numero di giocatori, sia nel numero totale che all’interno delle singole fasce di HCP;
- i due capitani, nelle giornate precedenti alla gara, effettueranno, tramite sorteggio, la creazione delle squadre;
- una volta composte, le squadre si andranno a formare le coppie che giocheranno il 1° giorno di gara;
- gli accoppiamenti del 2° giorno, saranno effettuati tenendo conto delle fasce di HCP dei giocatori delle squadre a cura dei capitani, secondo regole concordate.

FORMULA:

1° giorno: 18 buche match play 4 Palle la migliore

2° giorno: 18 buche match play SINGOLI.

REGOLAMENTO:

La partecipazione è riservata ai soci ACG in regola con il versamento della quota sociale. Nessun ex socio ACG potrà partecipare ad una categoria diversa da quella di Socio ACG.

ASSEGNAZIONE HCP

Le partenze saranno dai tee gialli e verdi ove previsti dai circoli ospitanti, per i signori e dai tee rossi e arancioni ove previsti dai circoli ospitanti, per le signore. L’handicap di gioco verrà assegnato sulla base dei tees prescelti dal giocatore che lo stesso dovrà dichiarare in fase di iscrizione alla gara.

La Commissione Sportiva si riserva altresì di accettare le iscrizioni di giocatori con EGA hcp 37/54 ma solo dopo il parere positivo del Circolo Ospitante. Questi giocatori avranno comunque un hcp di gioco limitato a 36.

ASSEGNAZIONE VANTAGGI DI GIOCO:

Primo giorno

(match play a coppie):

il giocatore con handicap di gioco più basso gioca scratch e concede agli altri tre giocatori i 9/10 della differenza degli handicap di gioco. I giocatori dovranno pertanto attenersi al vantaggio segnato ad ogni giocatore su ogni

buca per verificare il risultato dell'incontro in corso.

Secondo giorno

(Match Play singoli):

il giocatore con handicap di gioco più basso gioca scratch e concede all'altro giocatore giocatore i 9/10 della differenza degli handicap di gioco.

ASSEGNAZIONE PUNTEGGI PER RISULTATO :

Primo giorno

(match play a coppie): Per ogni match 1 punto alla coppia vincitrice, ½ punto ad ogni coppia in caso di pareggio.

Secondo giorno

(Match Play singoli): Per ogni match 1 punto al vincitore, ½ punto ad ogni giocatore in caso di pareggio.

Per questa edizione della President Cup, nella seconda giornata di gioco, agli ultimi 4 flight (8 matches) di singolo verranno assegnati 2 punti al vincitore (anzichè 1) e 1 punto in caso di pareggio (anziché mezzo), per rendere ancor più emozionante il finale della manifestazione.

CAPITANI:

Nella competizione "President Cup" i capitani delle 2 squadre saranno:

- **Squadra A: Carlo Castelli**
- **Squadra B: Cesare Giunipero**

I due Capitani sceglieranno ognuno due Vice Capitani, che li coadiuveranno, e i cui nominativi saranno comunicati successivamente.

ACCOMPAGNATORI, AMICI E SOCI DEL CIRCOLO:

In via eccezionale anche i soci sostenitori, amici e soci del circolo parteciperanno alla President Cup, unitamente ai soci ACG: il criterio per il loro inserimento nelle squadre sarà deciso concordemente dai 2 Capitani, con l'eventuale supporto, se del caso, della Commissione Sportiva.

ABBINAMENTI:

Vista l'importanza dell'evento verrà predisposto un apposito programma della manifestazione che verrà inviato a tutti i soci.

PREMI:

Al termine dei due giorni di gara si procederà a premiare:

- A) La squadra vincitrice della PRESIDENT CUP ACG 2025;
- B) Nearest to the pin riservato agli iscritti ACG per i due giorni di gara
- C) Driving contest (e/o near to the line) riservato agli iscritti ACG per i due giorni di gara.

Eventuali premi speciali aggiuntivi saranno comunicati con successive e separate comunicazioni.

ISCRIZIONI:

Le iscrizioni alla manifestazione dovranno pervenire alla Segreteria ACG entro le **ore 12,00 del giorno 21 giugno 2025**.

CAR

L'uso del car durante la gara è consentito a tutti, salvo divieto imposto da regole locali (per es. maltempo) del Circolo Ospitante.

MISURATORI DI DISTANZA

L'uso dei misuratori di distanza è consentito a meno che il Circolo Ospitante abbia adottato una regola locale che ne proibisca l'uso.

Si ricorda che "un giocatore può ottenere unicamente informazioni sulle distanze utilizzando qualsiasi dispositivo. Non è permesso:

- a) Misurare le variazioni di altura;
- b) Interpretare le informazioni sulla distanza o direzionali (come ad esempio utilizzare un dispositivo per ottenere la linea di gioco o la scelta del bastone).

TELEFONI CELLULARI

Durante lo svolgimento della gara è richiesto l'uso dei cellulari solo nei i tempi di attesa fra il termine di una buca e l'inizio di quella successiva e solo nell'area attigua ai tee di partenza e non altrove, e con tonalità che non arrechi disturbo al gioco sul campo.

Si invita invece a non usarlo durante lo svolgimento del gioco.

Ogni giocatore è pregato di attenersi scrupolosamente a questo invito, provvedendo a utilizzare, nei tempi previsti, il proprio cellulare in modalità "silenzioso" o, in mancanza di tale funzione, in modalità "vibrazione".

COPPA SIMPATIA:

A tutti i partecipanti: 40 punti comprensivi del "bonus" di partecipazione, per ogni giorno di gara.

Inoltre:

Ad ogni giocatore saranno inoltre assegnati, sia nel primo che nel secondo giorno: 5 punti in caso di vittoria, 2 punti in caso di pareggio.

A tutti i componenti della squadra vincitrice: 6 punti per ogni giorno di gara.

(esempi:

Il **giocatore X** vince il match di doppio il primo giorno, pareggia il singolo del secondo giorno e risulta assegnato alla squadra vincitrice: riceverà $40+5+6=51$ punti per il primo giorno e $40+2+6=48$ punti il secondo giorno

Il **giocatore Y** perde il match di doppio, vince il singolo e non fa parte della squadra vincitrice: riceverà 40 punti il primo giorno e $40+5=45$ punti il secondo giorno)